

## Abi-Vorbereitungskurs

Aufgrund der Überlastung von learningapps.org, funktioniert das Lernen über Ihren Account im Moment nur bedingt gut. Daher habe ich diese Übersicht als Ersatz erstellt

I. Allgemeine Basics	Ordner mit Material	Erklärvideos
1. Begriffe kennen (Mathevokabeln lernen)		
2. Merkhilfe ausnutzen (wissen was wo steht und alles verstehen was drin steht)		
3. Taschenrechner bedienen können (Menüführung kennen)		

II. Analysis Basics wiederholen		
1. Gleichungen Lösen <ul style="list-style-type: none"> <li>- Polynomgleichungen</li> <li>- Exponentialgleichungen</li> <li>- Trigonometrische Gleichungen</li> </ul>	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
2. Zusammenhang zwischen Funktionsgleichungen, Wertetabellen und Schaubildern <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wertetabelle im Taschenrechner erstellen und Graph mit dessen Hilfe zeichnen</li> <li>- Null und Schnittstellen bei Funktionen mithilfe von Gleichungen berechnen/bestimmen</li> <li>- Graphen von Polynomfunktionen skizzieren</li> <li>- Graphen von e-Funktionen skizzieren</li> <li>- Graphen von Trigonometrische Funktionen skizzieren</li> <li>- Abbildungen von Funktionen</li> </ul>	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
3. Ableitungen bilden können <ul style="list-style-type: none"> <li>- Einfache Ableitungen bei Polynomfunktionen</li> <li>- Ableitungen mit Wurzeln und Brüchen</li> <li>- Einfache Ableitungen bei e- / und trigonometrischen Funktionen</li> <li>- Kettenregel</li> <li>- Produktregel</li> <li>- Graphisches Ableiten</li> </ul>	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
4. Kurvenuntersuchung <ul style="list-style-type: none"> <li>- Extrem-/ und Wendepunkte berechnen</li> <li>- Tangenten und Normalen berechnen</li> <li>- Berühren und senkrechtes Schneiden von Funktionen</li> </ul>	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
5. Stammfunktionen und Integrale <ul style="list-style-type: none"> <li>- Stammfunktionen bestimmen</li> <li>- Bestimmte und unbestimmte Integrale</li> <li>- Zusammenhang Flächen und Integrale erklären</li> </ul>	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
6. Zusammenhänge zwischen Graph, Ableitungen und Stammfunktion Fragen aus Schaubildern beantworten	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
7. Aufstellen von Funktionsgleichungen (Aus einem Graphen oder gegebenen Bedingungen) <ul style="list-style-type: none"> <li>- Polynomfunktionen</li> <li>- Exponentialfunktionen</li> <li>- Trigonometrische Funktionen</li> <li>- Regression</li> </ul>	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
8. Sachaufgaben <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aufgabenstellungen verstehen</li> <li>- Exponentielles Wachstum/ Zerfall</li> <li>- Kostentheorie</li> <li>- Rotationskörper</li> <li>- Mittelwerte</li> </ul>	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
III. Stochastik Basics wiederholen		
1. Wahrscheinlichkeit von Ereignissen <ul style="list-style-type: none"> <li>- Baumdiagramme zeichnen</li> <li>- Pfadregeln anwenden</li> </ul>	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>

- Mindestens-mindestens Aufgaben		
2. Bedingte Wahrscheinlichkeit und Abhängigkeit - Schreibweisen - Vierfeldertafeln zeichnen - Bedingte Wahrscheinlichkeiten - Abhängigkeit und Unabhängigkeit	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
3. Kombinatorik	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
4. Zufallsvariablen - Wahrscheinlichkeitsverteilung - Erwartungswert berechnen	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
5. Binomialverteilung - Formel benutzen und erkennen - Funktionen des Taschenrechners - Kumulierte Wahrscheinlichkeiten berechnen und umformen	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
6. Weiterführende Aufgaben - Sigma-Regeln - Vertrauensintervalle - Stichprobenumfang und Länge des VI	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>

<b>IV. Vektorgeometrie Basics wiederholen</b>		
1. Lineare Gleichungssysteme Lösen	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
2. Das räumliche Koordinatensystem	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
3. Vektoren - Verknüpfung von Vektoren / Lineare Abhängigkeit/Unabhängigkeit - Betrag und Skalarprodukt - Kreuzprodukt	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
4. Aufgaben mit Körpern und Figuren	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
5. Geraden im Raum - Geradengleichung verstehen - Spurpunkte und einzeichnen - Gegenseitige Lage	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
6. Ebenen im Raum - Verschiedene Formen der Ebenengleichung verstehen (Parameterform, Normalenform, Koordinatenform) - Spurpunkte, Spurgeraden - Formen ineinander überführen - Gegenseitige Lage von zwei Ebenen - Gegenseitige Lage einer Geraden und einer Ebenen	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
7. Winkel - Zwischen Vektoren - Zwischen Geraden - Zwischen Ebenen - Zwischen Ebene und Gerade	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>
8. Abstände - Zwischen Punkten - Zwischen Geraden / Gerade und Punkt - Zwischen Ebenen / Ebene und Punkt	<a href="#">Material</a>	<a href="#">Video</a>

<b>V. Alte Abiturprüfungen durchrechnen</b>		
2017 2018 2019	<a href="#">Material</a>	

Weitere Übungsmaterial in Form von Checklisten zu allen Themen der Oberstufe finden Sie hier: [Material](#)